**Notes – Chasse au Trésor**

**Collecte des cartes & Structure du jeu**

* La zone de jeu est divisée en plusieurs **zones numérotées** (Zone 1, Zone 2, Zone 3…).
* Dans chaque zone on a des **stands**, où les équipes peuvent gagner des points en répondant à des questions.

**Formation des équipes**

* **Première étape ( the games li ghaydaru 9bel )**  : Un jeu préliminaire entre tous les participants.
* Les gagnants de ce jeu formeront des équipes de **trois joueurs** qui participeront à la chasse au trésor. ( hnaya ghadi ndiru l game dyal sawbu des equipes bhal f l game w li malqach equipe ayt9ssa )

**Exploration des zones & Répartition des points**

* Chaque équipe reçoit une **carte satellite** divisée en zones pour les guider.
* Certaines zones contiennent **plus de points que d’autres**, mais des fausses zones sans points existent pour brouiller les pistes.
* Seuls les organisateurs connaissent les **zones stratégiques** à haut potentiel de points.

**Fonctionnement des stands**

* Chaque stand est tenu par **deux personnes** qui posent des questions permettant de gagner des points.
* Tous les **trois membres de l’équipe** doivent être présents pour répondre.
* **Rotation des groupes** : Un groupe passe au stand toutes les **10 minutes**.
* Chaque stand possède **trois tickets**. Une fois **trois équipes ont remporté un ticket, le stand est fermé**.

**Système des cartes & indices**

* Des **cartes-indices** sont cachées dans des endroits stratégiques (ex: sous un arbre, derrière un banc, etc.).
* Trois types de cartes existent :
  + **Bleues** 🟦 : Valeur élevée (**10 à 15 points**).
  + **Jaunes** 🟨 : Valeur moyenne (**1 à 5 points**, dispersés dans plusieurs zones).
  + **Violettes** 🟪 : **Bonus/Malus** (QR codes cachant un gain ou une perte de points).

**Fin de la première phase :**

Une fois le **temps écoulé**, l’équipe avec le **plus grand nombre de points** obtient will play the last game .

**Phase finale : Duel pour la victoire**

* **Les trois meilleurs joueurs** (ex: les plus performants dans la chasse) participent à une **dernière épreuve** pour déterminer le podium.
* Exemple de défi final : un **quiz interactif type Kahoot** pour départager les gagnants.

